

“RNO CAPO RAMA”

In giro con il coniglio Martin a Capo Rama

Ciao! Accompagna Martin e il suo amico Robert nella riserva naturale “Capo Rama”, seguendo le regole del “gioco dell’oca”. Attento alle didascalie delle caselle speciali.

Partenza

Arrivo

1



1 – Tutti sul Panda e iniziamo l’avventura.

3 – Mi presento, piacere sono il Coniglio Martin.

5 – Accidenti! Un bracconiere mi spara, scappa e vai alla casella 7.

7 – Che bel cespuglio, mi riprendo dallo spavento fermandomi un giro.

9 – Mi faccio una passeggiata vicino alla scogliera con il mio amico Robert, che aria pulita! Rilancia il dado.

11 – Un signore sta raccogliendo gli asparagi senza l’autorizzazione, torna al 6 per chiamare il Corpo Forestale.

12 – Oh oh, sono troppo vicino all’aquila, torna indietro alla casella 10

13 – Libero il mio amico Robert dall’aquila e rimango fermo un giro

15 – Nella Riserva Capo Rama si vive benissimo, anche di notte giro in cerca di cibo con Robert. Ops ci hanno fotografato, hai visto come sono bello? Fai un balzo e vai alla casella 16

17 – Mangio tanti frutti e radici e questo è il mio gabinetto...ops devo correre.....mi scappa ahahaha. Vai alla casella 18

19 – Oh oh oh ! Se sono arrivato in questa casella significa che sono sano e salvo grazie a te e agli amici del WWF

2



3



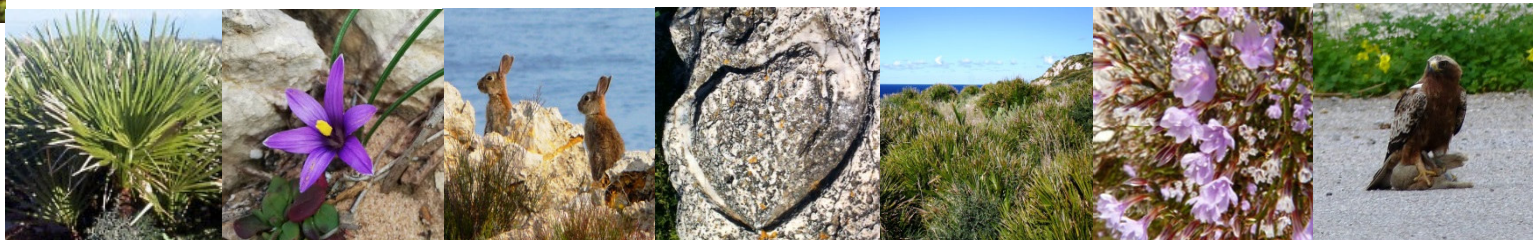
4



5



6



7

8

9

10

11

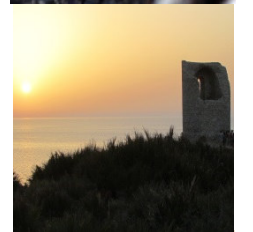
12

13

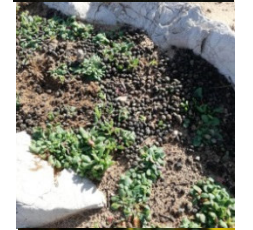
19



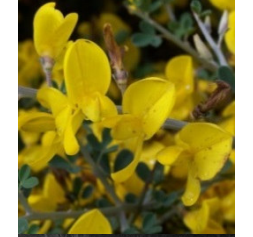
18



17



16



15



14



Per giocare serve:

- Avere voglia di divertirsi;
- Avere un dado, (puoi crearlo ritagliando la sagoma che trovi sul tabellone del gioco);
- Munirsi di un segnalino (puoi ritagliare le sagome che trovi sul tabellone del gioco)

